



Unione Europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

## Istituto Comprensivo Statale "Italo Calvino"

Via Brindisi, 11 - 95125 Catania

☎ 095330560-095336121- 095338914 📠 095330433 ✉ ctic89700g@istruzione.it

✉ ctic89700g@pec.istruzione.it 🌐 www.icscalvino.edu.it

Codice fiscale: 93158750872 Codice Ministeriale CTIC89700G

ICS - "ITALO CALVINO"-CATANIA  
Prot. 0002098 del 01/09/2022  
IV-5 (Uscita)

1 settembre 2022.

All'albo pretorio on line  
Albo scuola  
Agli Atti

*Oggetto: Avviso pubblico prot. n. 17753 dell'8 giugno 2021 per la realizzazione di attività formative sull'insegnamento delle discipline STEAM nell'ambito del Piano nazionale per la scuola digitale. Avviso pubblico per la creazione di albi di esperti.*

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**Visto** l'Avviso pubblico prot. n. 17753 dell'8 giugno 2021 per l'individuazione di istituzioni scolastiche di riferimento per la realizzazione di attività formative sull'insegnamento delle discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) con l'utilizzo delle tecnologie digitali, nell'ambito del Piano nazionale per la scuola digitale (PNSD);

**Visto** il Decreto direttoriale prot. n. 257 del 25/08/2021 di approvazione della graduatoria dei progetti presentati;

**Visto** il progetto presentato da questa istituzione scolastica denominato "STEPS ON STEAM: Didattica, Tecnologia, Sostenibilità" collocato al posto n. 15 della graduatoria nazionale con punti 84;

**Visto** il decreto di assunzione in bilancio prot. n. 1802 del 02/11/2021 di € 180.000,00;

**Vista** la nota di autorizzazione per la realizzazione del progetto prot. n. 50606 del 27/12/2021;

**Visto** il Decreto Interministeriale n. 129 del 28 agosto 2018 - regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'articolo 1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n. 107;

**Visto** il D.A. n. 7753 del 28/12/2018 recante "Istruzioni generali gestione amministrativo contabile istituzioni scolastiche statali ogni ordine e grado operanti nel territorio regione siciliana";

**Visto** il Libro V, Titolo III, art 2222 e segg. del Codice Civile;

**Visti** gli avvisi pubblici di questa istituzione scolastica prot. n. 5 e 6 del 04/01/2022

**Visto** il regolamento per il reclutamento di esperti esterni dell'I.C. "I. Calvino" approvato dal consiglio d'istituto con delibera n. 5 del 12/10/2021;

**Considerato** che bisogna procedere all'individuazione di docenti interni e, in subordine, a docenti esterni a questa istituzione scolastica;

**Visto** l'art. 35 del CCNL Scuola,

### DETERMINA

È avviata la procedura per individuare ulteriore personale docente interno e, in subordine, esterno all'istituzione scolastica, qualificato per la progettazione, conduzione e monitoraggio delle attività formative rivolte al personale docente di ogni ordine e grado dell'intero territorio nazionale sulle discipline STEAM di cui al Piano nazionale per la scuola digitale (PNSD), Avviso pubblico prot. n. 17753 dell'8 giugno 2021 "Formazione docenti STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica)", Decreti del direttore della Direzione Generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale 25 agosto 2021, n. 257 e 13 settembre 2021, n. 283.



## Istituto Comprensivo Statale "Italo Calvino"

Via Brindisi, 11 - 95125 Catania

☎ 095330560-095336121- 095338914 📠 095330433 ✉ ctic89700g@istruzione.it

✉ ctic89700g@pec.istruzione.it 🌐 www.icscalvino.edu.it

Codice fiscale: 93158750872 Codice Ministeriale CTIC89700G

Missione 4, Componente 1, Investimento 2.1., del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, relativo a "Didattica digitale integrata e formazione del personale scolastico sulla trasformazione digitale".

*Art. 1 – Il progetto "STEPS ON STEAM: Didattica, Tecnologia, Sostenibilità".*

Il progetto "STEPS ON STEAM" vede nelle aule laboratori di sostenibilità idonei a sperimentare prospettive transdisciplinari. I moduli di formazione sono volti a sviluppare nei docenti competenze base STEAM, creando ambienti di apprendimento dove si sperimentino le capacità di:

- vivere l'ambiente circostante come contesto di scoperta e problem solving;
- interpretare e costruire modelli dinamici di processi del mondo reale;
- selezionare e remixare in modo significativo contenuti multimediali;
- interagire in modo significativo con strumenti che espandono le capacità mentali;
- partecipare all'intelligenza collettiva mettendo in comune conoscenze e confrontandosi con altri;
- valutare l'attendibilità/credibilità di diverse fonti di informazione);
- navigare in modo transmediale, seguire il flusso di storie e informazioni attraverso più modalità;
- ricercare, sintetizzare e diffondere informazioni.

*Art. 2 - I percorsi formativi per i docenti.*

Il progetto intende promuovere attività formative condotte metodologicamente in modo da consentire una concreta interazione tra i docenti e un effettivo scambio di esperienze, favorendo sia l'elaborazione sia il confronto, *riducendo ulteriormente l'approccio frontale e trasmissivo, a favore di una didattica sempre più laboratoriale*, al fine di confrontarsi e riflettere su esperienze e strumenti.

I percorsi formativi perseguono i seguenti obiettivi:

- familiarizzazione con strumenti e tecnologie didattiche;
- seminari (webinar) di approfondimento concettuale su tematiche connesse alla sostenibilità e alle nuove tecnologie;
- moduli di studio-progettazione e ricerca-azione che attraverso esercitazioni, tutoring, scaffolding e pratica didattica condivisa permettano ai docenti di sviluppare approcci STEAM innovativi su contenuti transdisciplinari specifici.

Le tematiche:

- 1) Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa;
- 2) Matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali;
- 3) Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata;
- 4) Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali;
- 5) Arte e creatività digitali;
- 6) Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare;
- 7) Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM.

*Art. 3 – Figure richieste.*

Le figure richieste sono quelle di esperti nella progettazione e conduzione di attività formative rivolte ai docenti di ogni ordine e grado delle istituzioni scolastiche del sistema nazionale d'istruzione sulle discipline STEAM secondo le finalità del progetto.



## Istituto Comprensivo Statale "Italo Calvino"

Via Brindisi, 11 - 95125 Catania

☎ 095330560-095336121- 095338914 ☎ 095330433 ✉ ctic89700g@istruzione.it

✉ ctic89700g@pec.istruzione.it 🌐 www.icscalvino.edu.it

Codice fiscale: 93158750872 Codice Ministeriale CTIC89700G

### Art. 4 – Ruolo e funzioni dell'esperto.

L'assunzione dell'incarico prevede ore non retribuite di impegno funzionale alla realizzazione delle seguenti attività:

- partecipazione alle riunioni di carattere organizzativo programmate dal Comitato tecnico-scientifico;
- elaborazione di dispense sugli argomenti trattati e/o schede di lavoro, materiale di approfondimento e quant'altro ritenuto utile alle finalità formative;
- partecipare alle azioni di monitoraggio dei percorsi formativi;
- consegnare, a conclusione dell'incarico, una relazione finale sull'attività.

### Art. 5 - Requisiti per la candidatura.

Possono rispondere alla presente manifestazione di interesse, facendo pervenire la propria istanza secondo le modalità specificate nel successivo articolo, docenti universitari, dirigenti tecnici, dirigenti scolastici, docenti di ruolo delle istituzioni scolastiche ed esperti esterni all'amministrazione scolastica con comprovata esperienza di formatore per il personale docente sulle tematiche indicate al precedente art. 2.

### Art. 6 – Criteri di valutazione e selezione dei candidati.

Le candidature saranno esaminate da un'apposita commissione che valuterà i titoli degli aspiranti in base ai seguenti parametri:

- a. livello di qualificazione professionale e scientifica dei candidati;
- b. correlazione tra attività professionale e/o scientifica svolta dal candidato e gli specifici obiettivi dell'attività formativa e di consulenza per i quali è richiesto l'intervento;
- c. precedenti esperienze professionali maturate nel settore oggetto dell'incarico;
- d. qualità della proposta formativa di cui all'allegata scheda (allegato B)

Gli albi saranno compilati e graduati secondo una valutazione comparativa dei curricula nel rispetto delle norme di trasparenza di cui alla normativa vigente, secondo la seguente tabella di valutazione dei titoli:

<b>Tabella di valutazione dei titoli</b>		<b>Punti</b>
1.	Esperto qualificato di università, istituti/centri di ricerca pubblici e privati, fondazioni e associazioni di livello regionale, nazionale e/o internazionale con finalità scientifiche, culturali, professionali e sociali	max 20 punti
2.	Attività di formazione rivolta ai docenti delle istituzioni scolastiche	max 25 punti
3.	Pubblicazione scientifiche e professionali sulle tematiche relative alle discipline STEAM	max 10 punti
4.	Partecipazione a webinar/conferenze nazionali e internazionali sulle tematiche relative alle discipline STEAM	max 5 punti
5.	Qualità della proposta formativa	Max 40 punti

*A parità di punteggio sarà data precedenza al candidato maggiore di età.*

### Art. 7 – Validità degli albi.

Gli albi hanno validità per il presente anno scolastico 2022/23.



Unione Europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

## Istituto Comprensivo Statale "Italo Calvino"

Via Brindisi, 11 - 95125 Catania

☎ 095330560-095336121- 095338914 ☎ 095330433 ✉ ctic89700g@istruzione.it

✉ ctic89700g@pec.istruzione.it 🌐 www.icscalvino.edu.it

Codice fiscale: 93158750872 Codice Ministeriale CTIC89700G

### Art. 8 - Inoltro della candidatura.

Le istanze di partecipazione, redatte secondo il modello allegato A, corredate dal CV, dovranno essere inviate al dirigente scolastico dell'I.C. "Italo Calvino" entro **le ore 12.00 di venerdì 16 settembre 2022** all'indirizzo e.mail [ctic89700g@istruzione.it](mailto:ctic89700g@istruzione.it) con oggetto: "Candidatura esperto progetto STEAM".

**N.B.: non potranno essere prese in considerazione le istanze prive di curriculum.**

### Art. 9 - Compensi.

L'attività di esperto è retribuita con un importo sino ad un max di € 70,00/ora lordo onnicomprensivo in analogia a quanto stabilito nel manuale operativo di gestione FSE del "PON Per la scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Il compenso sarà corrisposto al termine delle attività e, comunque, successivamente all'erogazione del finanziamento da parte del Ministero.

### Art. 10 - Trattamento dei dati personali.

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, tali dati forniti dai candidati saranno oggetto di trattamento finalizzato ad adempimenti connessi all'espletamento della procedura selettiva. Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

### Art. 11- Responsabile del procedimento

Ai sensi di quanto disposto dall'art.5 della legge 7 agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento di cui al presente Avviso di selezione è il dirigente scolastico prof. Salvatore Impellizzeri.

Allegati.

Si allega

- modello A – candidatura
- Allegato B – scheda progettuale

Il dirigente scolastico  
Prof. Salvatore Impellizzeri\*

\* Firma autografa sostituita da indicazione a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3 comma 2° del D.lgs. n. 39/93.